



ARTXIBO TEKNIKARIA
2025/03/10

PROBA PRAKTIKOA: JARRAIBIDE ORRIA

Arreta handiz irakurri jarraibide hauek. Oso garrantzizkoak dira saioa nola egin jakiteko. Proba egiteko moduz zalantza edo zailtasunik baduzu, ez dudarik izan eta galdetu zaintzaileei ariketa hasi baino lehenago.

EZ IDATZI EZER, HARIK ETA AGINDUA EMAN ARTE.

- Mahai gainean honako material hau izan behar duzu: zerbait falta bazaizu, eskatu zure inguruko zaintzaileari.

Sobrebreak: sobre handia /sobre txikia/ paper txuri txikia (izen-abizenak eta NAN jartzeko)

Jarraibideak:

-Paper txurian identifikazio datuak jarri.

-Paper txuria sobre txikian sartu, eta sobre txikia, handian. **Sobreetan ezin da ezer idatzi; ezta markarik egin ere.**

-Azterketa bukatuta, azterketa sobre handian sartu.

- Proba egiteko denbora osoan zehar, mahai gainean utzi behar duzu zure NAN (nortasun agiria), ondo ikusteko lekuan. **Sakelako telefonorik ekarri baduzu, deskonektatu egin behar duzu.** Proba egiteko denbora osoan zehar, mahai gainean, proba egiteko eman zaizun materiala, azterketan zehar banatuko dena eta nortasun agiria besterik ezin duzu eduki.
- Proba egiteko denbora osoan zehar, erabatekoa izan behar du isiltasunak. Norbaitek ezegoki jokutzen badu, edo gainerako hautagaiei kalte edo enbarazu egiten badie, azterketa-lekutik kanpora bidaliko da.
- Gaitegiarekin eta/edo lanpostuaren eginkizunekin zerikusia duten kasu praktikoak ebatzi beharko dira, Epaimahaiak planteatuko dituen kasuak.
- Azterketaren iraupena **bi ordukoa (120 minutu)** izango da.
- Puntuazioa: gehienez, 70 puntu eskuratu ahal izango dira, eta gaitzetzeko, gutxienez, 35 puntu atera beharko dira.
- **Behin-behineko emaitzak** Eibarko Udalaren iragarki taulan eta webgunean (www.eibar.eus) argitaratuko dira.
- **Hautaketa prozesuaren balorazioa** egin nahi izanez gero, sakatu [hemen](http://www.eibar.eus) (www.eibar.eus: Sarrera/ Udala/ Udal sailak eta Zerbitzuak/ Antolaketa eta Langileria/ Hautaketa prozesuen zerbitzu karta/ Balorazio-inkesta).

ESKERRIK ASKO ZURE LAGUNTZARENGATIK