



GOZATU

UDABERRRIKO OPORRETAN



IRAKURTZEN ETA JOLASEAN
2022

JUAN SAN MARTIN
LIBURUTEGIA



Eibarko Udaleko Euskara Zerbitzuak eta Juan San Martin Udal Liburutegiak opor garaian familian euskaraz gozatzeko moduko jolasak eta liburu gomendioak proposatzen dizkizuegu.

Opor garaian seme-alabekin egoteko denbora gehiago dugunez, euskara eta irakurmena indartzeko ere une egokia da.

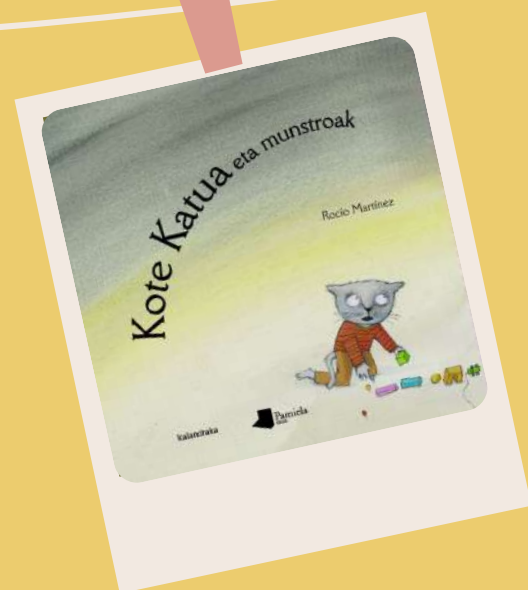
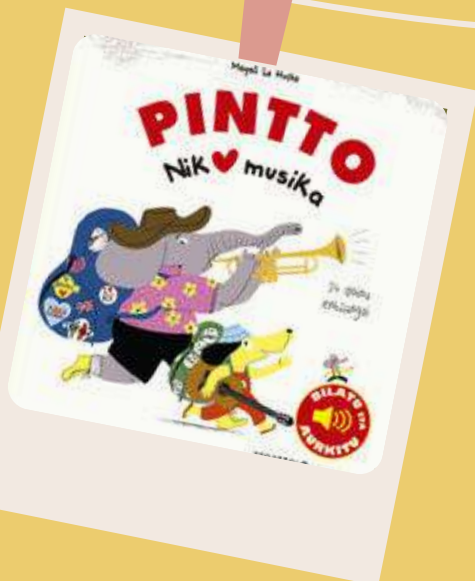
Oporretan irakurri eta egin jolas elkarrekin!

El Servicio de Euskera y la Biblioteca Municipal Juan San Martín os ofrecemos una selección de juegos y libros en euskera para disfrutar en familia durante las vacaciones.

Las vacaciones también son una buena época para ayudar a nuestros hijos e hijas a reforzar el euskera y la lectura mediante la diversión.

¡Las vacaciones son una buena ocasión para leer y jugar juntos!

0-4 URTE



GOZATU IRAKURTZEN!

Kili-kirik ez niri!

Paula Carbonell
Carmen Queralt



0-4 URTE

Begiratu dezaket
zure pixontzian?



Amona
Tumaxa
eta Sagarra

Ixabel
Agüeroarobe

I. Martiarena
"MATIN"

darroa



GORKA KAPUTZ
eta bere zemeak

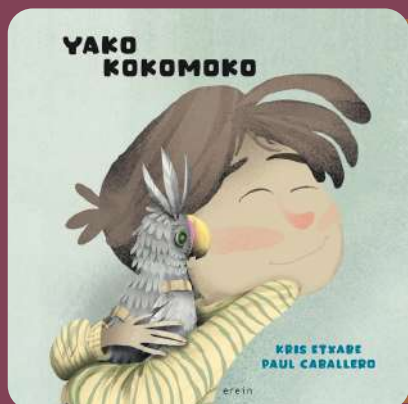


Azeri, zer berri?



GOZATU IRAKURTZEN!

+ 5 URTE



YAKO KOKOMOKO KRIS ETXABE

Erein, 2022

Aitonak Mikeli loro bat oparitu dio bera ez dagoenerako. Yako du izena. Elkarrizketa luzeak izaten dituzte, eta, horregatik, sarritan aldatu behar zaizkio pilak. Aitona ospitalera eraman dute eta Mikel triste eta kezkatuta dago. Loroak beti erantzuten dio:
—YAKO KOKOMOKO, aurrera mutiko!

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)



POLI NIRE ROBOTA DA ARRATE MARDARAS

Denonartean, 2021

Ipuina etorkizunean kokatzen da. Etxeko lan batek eskatuta, etorkizuneko mutiko batek lehenaldiko, hau da, gaur eguneko umeei nolakoa den bere bizimodua kontatuko die. Etorkizuneko balizko egoera batzuk erakutsiko ditu umeak (etxebizitzak, baratzeak, ikasketak, aisialdi/jolasak) eta bere familiarekiko harremanak eta sentimenduak ere bai, gaur egunean sor litezkeen bezalakoak. Baina elementu berri bat ageri da: Poli, mutikoaren konpainia robota.

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)



ILERIK IZAN NAHI EZ DUEN KATUA SÉVERINE DE LA CROIX

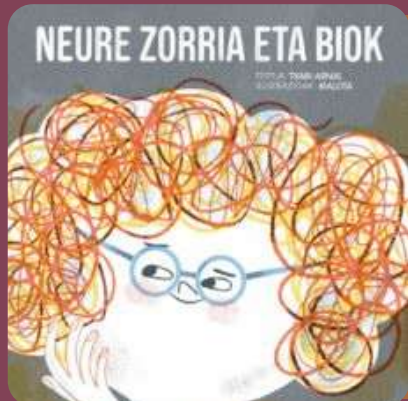
Picarona, 2022

Nola izan daiteke zoriontsu ilerik nahi ez duen katu bat? Gainera ooooooso iletsua da! Eta ileak galtzea beste aukerarik ez balu? Esaten erraza da, baina ez da hain erraza lortzen... Séverine de la Croixen, Anthony Signolen eta Pauline Rolanden eskutik, hona hemen ilea galdu nahi duen katu burugogorraren istorio dibertigarria.

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)

GOZATU IRAKURTZEN!

+ 5 URTE

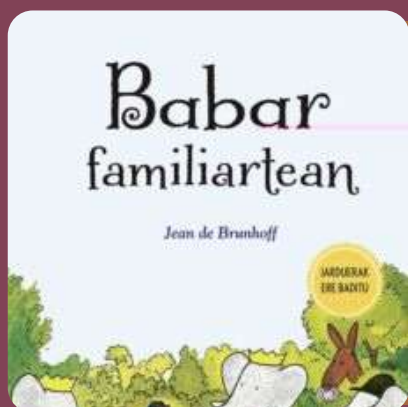


NEURE ZORRIA ETA BIOK TXABI ARNAL GIL

Triketa verde, 2021

Nork esango luke! ZORRIA, hain akats txikia, hain gogaikarria, hain bizkarroia, amaren, aitaren eta irakasleen halako gaitza... haurrentzako albumeko protagonista eta heroi bihurtuta. Eta ez, ez da film honetako tipo txarra.

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)

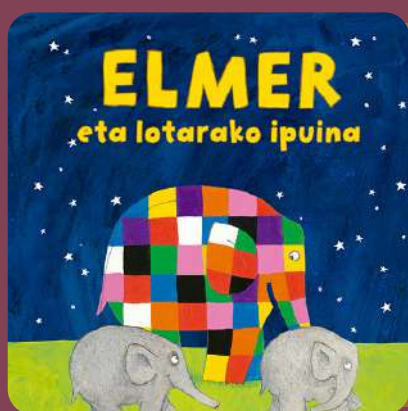


BABAR FAMILIARTEAN JEAN DE BRUNHOFF

Picarona, 2022

Babar eta Celeste guraso izango dira! Ezagut itzazu Alex, Flora eta Pom. Bizi etxeko txikiekin batera, marrazki ederrez lagunduriko istorio klasiko hauen magia. Irakurketa bukatzean, segi liburuaren amaieran dauden asmakizunekin gozatzen.

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)



ELMER ETA LOTARAKO IPUINA DAVID MCKEE

Igela, 2021

Oihaneko animalia bakoitzak badu lotarako bere ipuin kuttuna, baina horietako zein kontatuko die Elmerrek elefante-kumeei gaur gauean?

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)

GOZATU IRAKURTZEN!

+ 8 URTE



MUNDUA ULERTZEKO IPUINAK ELOY MORENO

Denonartean, 2021

Urte hauetan irakurleek hainbeste eman didazue ezen zorretan sentitzen bainintzen zuekin. Horregatik erabaki dut ni naizenaren parte bat oparitzea zuei. Hemengo testu hauek moldatu dute nire izateko modua. Antzinako ipuinak dira, ia galduak, eta gaur egungo denboretara egokitu nahi izan ditut.

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)



NUR ETA ZIRKU MIRAGARRIA TOTI MARTÍNEZ DE LEZEA

Erein, 2021

Nurri ikaragarri gustatzen zaio zirkua, betidanik; baina oraingo zirkuak ez dira garai batekoak bezalakoak. Gaur egun, ez da izaten zirkuetan lehoi, hartz, jirafa, zaldi, tximu eta bestelako animaliarik, asko sufritzen dutelako karioletan. Zirkua ez ezik, oso gustukoa du earthing egitea; alegia, belar gainean oinutsik ibiltzea. Halako batean, zirkua MIRAGARRIA aurkituko du Nurrek, ezustekoan, bere toki "sekretuan".

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)



ENDREDOAK SORTZEN HARRIET MUNCASTER

Mezulari, 2021

Isadoraren ama maitagarria da eta aita banpiroa, eta berak bietatik gorde du zerbait. ÓEkarri zure maskota eskolara" egun berezia ere iritsi da eta Isadorak Pinky eraman nahi du, baina haren lehengusina Mirabellak badu beste ideia zoragarri bat, Zergatik ez eraman herensuge bat? Zerbait gaizki aterako den beldur?

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)

GOZATU IRAKURTZEN!

+ 8 URTE

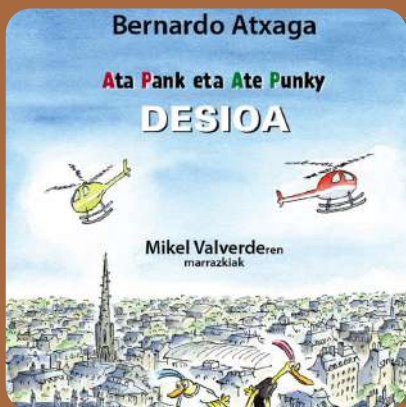


KITTY ETA ERRESKATEA ILARGIAREN ARGITAN PAULA HARRISON

Mezulari, 2021

Kittyren familiak sekretu bat dauka. Haren ama katu ahalmenak dituen heroia da, eta Kittyk badaki egunen batean berak ere bereak erabili beharko dituela. Egun hori uste baino lehen helduko da, Figaro katua neskaren logelako leihoan laguntza eske agertzean. Baina neskak beldur handia dio gauari. Lortuko ote du iluntasunean sartzeko eta abentura zirraragarria bizitzeko behar beste ausardia izatea?

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)



ATA PANK ETA ATE PUNKY. DESIOA BERNARDO ATXAGA

Pamiela, 2021

Udako arratsalde beroa zen, eta Ata Pank eta Ate Punky asperduriak jota zeuden beren patioan, zer egin ez zekitela. Halako batean, buruak altxatu eta zerura begira jarri ziren, ea han zer bait bazen. Alferrik. Han ez zen ezeren arrastorik.

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)



BARRUKO HOTSAK LEIRE BILBAO

Pamiela, 2021

Esnatzen garenetik lokartzen garen arte, gure inguruan hamaika eta bat soinu daude. Esnatzen garenetik lokartzen garen arte, musika sortzen etengabe. Esnatzen garenetik lokartzen garen arte, gurekin batera dantzatzeko dute. Eta lo gaudenean ere...

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)

GOZATU IRAKURTZEN!

+ 12 URTE



ZERAK YOLANDA ARRIETA

Denonartean , 2021

Fantasiari beldurra diogula zioen Bruno Bettelheimek; esanahi esplizitueta jotzeko arriskuaz ohartarazten zigun: «Literaturak ez dio begiratzen gertaerari berari, baizik eta gertatzearen desioari». Literaturak eskaintzen dizkigun fantasia eta pentsamendu magikoa erabili ditut, bada, barruko zerak azalerazteko.

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)



GEZURRA CARE SANTOS

Giltza, 2021

Xenia notarik onenak atera nahian ari da Medikuntza ikasteko ilusioak bultzatuta, baina azkenaldian beheraka doa. Izan ere, maiteminduta dago, baina ez bere inguruko mutil batez, fantasma batez baizik. Internetetik sortutako ahots hori Xenia bezain irakurzalea da. Neska segurua denez eta bere maite-lagun birtualak ez dionez elkar ikusteko aukerarik ematen, bila hasiko da eskura dituen datu apurrak baliatuz, sorpresa bat ematearren. Eta hara non denai zango den gezurra

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)



AURKITUKO ZAITUT TERESA CALO

Alberdania , 2021

Eiderrek emaitza kaskarrak atera ditu eskolan. Amak udalekurik gabe zigortzen du, eta Arabako herri txiki batean duten etxera eramaten du uda pasatzera. Bertan Blanka bizi da, Eiderren txikitako laguna. Blanka oso ikasle ona da, eta arduratsua, baina gurasoek taberna bat dutenez, ezin du Eiderrekin ez maiz ez luzaroan egon

[Erabilgarritasuna / Disponibilidad](#)

GOZATU IRAKURTZEN!

Irakurri ondoren: Jirabira: irakurketa bultzatzeko jolasa
Irakurri, biratu erruleta eta asmatu!

Y después de leer: Jirabira: un juego para impulsar la lectura
¡Lee, gira la ruleta y acierta!



[INFORMAZIO GEHIAGO / MÁS INFORMACIÓN](#)

Eta orain jolastera ...

Y ahora a jugar



GOZATU IRAKURTZEN!

KUKURRUKU

ELKARRIZKETA ERAKO KANTA-JOLASA

2-3 URTE



-Kukurruku!
-Zer duzu?
-Buruan min!
-Zeinek egin?
-Azeriak
-Azeria non?
-Errotapian
-Zertan?
-Garia biltzen
-Garia zertarako?
-Oiloari emateko
-Oiloa zertarako?
-Arrautzak jartzeko
-Arrautzak zertarako?
-Frijiduta jateko!

NOLA JOLASTU?

Ume txikiekin (2-3 urte), altzoan hartu eta umea gora eta behera erabili, kantatu bitartean. Handiagoekin (5 urtetik aurrera), umeak bi taldetan banatu eta elkarrizketa egin dezakete, parez pare jarrita. Elkarrizketa hori antzeztu egingo dute, keinuak eginez, eta gora eta behera mugi daitezke (orain zutik, orain makurtuta; hizketan daudenean, zutik).

ITURRIA

1. Ume txikiak altzoan hartuta kantatzen zuten (normalean helduek), umea gora eta behera mugituz.
2. Umeek gurdi gainera igota egiten zuten jolasa ere bazen, baserri girokoa. Ume bat pertikara igotzen zen, eta besteak azpian egoten ziren, burkoltzan, kontrapisua egiten. Elkarrizketa izaten zuten, pertika gora eta behera zerabiltela. Gero, beste ume bat igotzen zen pertikara. Jolas arriskutsua izan zitekeen pertika gainekoarentzat, jolasaren bukaeran gurdia denek batera kolpera uzten zutelako, eta baserri batzuetan debekatu egiten zieten gurdian jolastea.



ikasgelan.ahotsak.eus/fitzak/kukurruku



GOZATU JOLASEAN!

DON DON KIKILIKON

ZOTZ EGITEKO ANTZINAKO ABESTIA

Don Don
Kilikikon
Hortxe dator
Don Ramon
Saltsa pika
tortolika
Patinean
korrika!



Din-don,
Trikilikon
Saltsa fika, tortolika
Deuson
Aittona Martzelon
krisk eta krask eta
Kaxkamelon
Hara bera tronpeta
hara kirikon

NOLA JOLASTU?

1. Asko baldin badira, umeek biribil bat osatuko dute (zutik ala lurrean eserita) eta ume bat erdian jarriko da. Umeak gutxi baldin badira, berriz, nahikoa da elkarren ondoan jartzea, eta beste umea haien parean, aurrez aurre.

2-Umeak kanta kantatuko du, gainerako umeak banan-banan hatz erakuslearekin seinalatuz. Edo bestela denek kanta dezakete, eta umeak abestiaren erritmora seinalatu. Abestia bukatzen denean, "ka" esatean, seinalatzen ari den ume hori izango da aukeratua.

Askotan izaten da zerbaiteko zotz egiteko beharra: taldeak egiteko, zerbait egin behar duena aukeratzeko, zerbait banatzeko... Horrelako egoeretan erabil daiteke zotz egiteko kanta hau. Besterik gabe jolas moduan ere erabil daiteke, ondo pasatzeko.

PARTAIDE KOPURUA (GUTXIENEZ): 3



ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/don-don-kikilikon



POTXOLOKA

INTXAURRAK EDO HURRAK POTXOLO EDO ZULO BATERA BOTATZEA



ZER BEHAR DA?

Klariona, lurrean marra egiteko.
Eta borobilak diren objektu txikiak
(intxaurrak, hurrak, kanikak, gerezi
hezurrak...) eta zulo bat: "potxoloa".
Txapela ere erabil daiteke zulo moduan

NOLA JOLASTU?

Potxoloka jolasteko hainbat modu daude. Hona hemen sinpleenetako bat: Kaniketan bezala: intxaurrak/hurrak lurrean egindako zuloan sartzen saiatzea, hatzarekin bultzatuta edo airean jaurtita. Sartuz gero, beste jokalaria batzuei bidean geratutako intxaurre/hurra irabazten ditu. Txandaka egiten da, aldiko intxaurre/hurra bana jaurtitzen. Beste jolas bat, pixka bat konplexuagoa, ume handixeagoentzat:

1. Txapel/txano bat erabil dezakegu "potxolo" moduan; lurrean jarriko dugu, eta hurrak bertara jaurti. Zaku forma eman, hurrak errazago sar daitezten.
2. Jokalari denek hur kopuru bera izango dute hasieran: adibidez 15 hur. Nahi beste jokalarik parte har dezakete.
3. Marra bat marraztu, potxolotik 2- 3 pausora. Txandaka jaurtiko dituzte hurrak jokalariek handik potxolora (jaurtialdi bakoitzerako hustu egingo da). Hurrak esku bakarrarekin jaurti behar dira, eskukada batean. Ez da beti hur kopuru bera jaurtiko. Hauxe da araua: potxolora pareka sartu behar dira hurrak (2 edo 4); bestela, jokalaria bi hur galduko ditu (poltsa batean sar ditzakegu). Lehenengo bi hur jaurtiko dituzte jokalariek. Gero hiru, ondoren lau... Bostera iristean, berriro birekin hasiko dira. Jaurti aurretik, abisua emango dute:
Bi-bi! (2 hur jaurti eta 2 sartu behar dira potxoloan) Hiru-hiru! (3 hur jaurti eta 2 sartu) Lau-lau! (4 hur jaurti eta 2 edo 4 sartu) Bost-bost! (5 hur jaurti eta 2 edo 4 sartu)
4. Jaurti beharreko hur kopurua ez duen jokalaria erretiratu egingo da. Jokalari bakarra geratzen denean amaituko da jolasa: hura da irabazlea, eta baita hur gehien dituen ere! Aukera bat: hurrak zuritu eta denen artean jatea.

PARTAIDE KOPURUA (GUTXIENEZ): 2



ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/potxoloka



GOZATU JOLASEAN!

KIXKILLA-MIXKILLA ZENBAKIEKIN JOLAS EGITEKO KANTA



ZER BEHAR DA?

Objektu txiki bat: giltzak izan daitezke, pilota bat, kaxatxo bat... Eta leku zabala.

NOLA JOLASTU?

1. Ume denak, bat izan ezik, lurrean eserita jarriko dira, biribil bat osatuz. Zutik dagoenak objektu bat izango du eskuetan.
2. Lurrean eserita dauden haurrek kanta abestuko dute, begiak itxita eta eskuak begien aurrean jarrita. Bitartean, biribiletik kanpora dagoen umea kanpoko aldetik bueltaka ibiliko da, eta abestia amaitu aurretik eskuetan duen objektua lurrean utzi beharko du, umeren baten atzean. Eta bera ere han geratuko da, zutik, objektuaren ondoan.
3. Kanta amaitzen denean, ume guztiek begiak irekiko dituzte, eta atzera begiratuko dute, objektuaren bila. Bere atzean objektua ikusten duen umea jaiki egingo da, eta objektua jarri dionaren atzetik hasiko da korrika: harrapatu egin beharko du.
4. Objektua jarri duen umeak egin behar duena: biribilari bi buelta eman, eta hutsunea geratu den tokian eseri, beste umeak bera harrapatu aurretik. Bitarte horretan beste umeak harrapatzen baldin badu, zutik geratuko da berriro, objektua jartzen. Ez baldin badu harrapatzen, berriz, beste umearen txanda izango da.

Antzinako esaera-kanta hau zenbakiak ikasteko aproposa da, eta ume txikiekin erabiltzen da. Kantatu egin daiteke, beste barik, baina jolasaren bidez errazagoa da umeek kanta ikastea, behin eta berriz errepikatuko delako. Sokasaltorako ere aproposa izan daiteke. Lehenengo, abestia kanta daiteke, eta bukaeran kontatu: 1, 2, 3, 4, 5... saltaginak huts egin arte.

PARTAIDE KOPURUA (GUTXIENEZ): 4

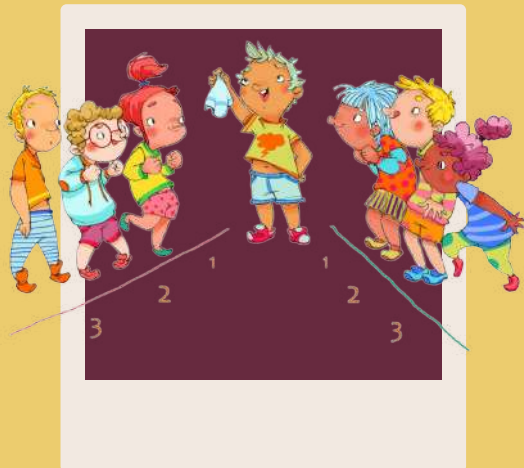


ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/kiskilla-miskilla



ZAPIAREN JOLASA

ZAPI BATEKIN EGITEN DEN HARRAPAKETA JOLASA



ZER BEHAR DA?

Zapi bat eta jolasteko leku zabal bat.

NOLA JOLASTU?

1-Bi marra marraztuko ditugu lurrian, klarionarekin. Marren arteko distantzia umeen adinaren arabera alda daiteke: gero eta handiagoak, distantzia ere handiagoa. Adibidez, 6 metroko distantzia badago bi marren artean, erdibidean, 3 metrora, beste marka bat egingo dugu lurrian: hortxe ipiniko da zapia duena.

2-Zapia eutsiko duena nor izango den erabakiko dugu, eta gainerako umeak bi taldetan banatuko dira. Horretarako, zotz egin dezakete. Talde bietako kideen kopurua bera izango da, eta jokalaria bakoitzak zenbaki bat izango du. Sei baldin badira, batek 1 zenbakia izango du, beste batek 2 zenbakia... eta horrela 6 arte.

3-Talde bateko kideak marra baten atzean jariko dira eta besteak paran, beste marraren atzean. Zapiduna, berriz, erdian. Talde bakoitzetik aldiko bana irtengo da korrika. Zein? Zapidunak zenbaki bat esango du, eta zenbaki hori duten bi jokalaria (talde bakoitzetik bat) zapiaren bila abiatuko dira. Adibidez, zapia duenak "bi" esaten baldin badu, talde bakoitzeko "bi" zenbakidunak aterako dira korrika zapia hartzera.

4-Helburua: zapia hartu, eta bere taldekideei eramatea, marra dagoen tokiraino. Bidean doala, beste taldekoak harrapatzen baldin badu, zapia bestearentzat izango da. Zapia lortzen ez duena jolasetik kanpo geratuko da, eta bere zenbakia beste taldekide batek hartuko du.

5-Taldeetako bat jokalaria gabe geratzen denean amaituko da jolasa. Beste aukera bat: inor ez kanporatzea, eta umeak aspertutakoan edo puntu kopuru jakin batera iristean (adibidez, zapia 10 aldiz hartzea; zapia hartzen den aldiko puntu 1 lortuko dute) bukatzea jolasa

PARTAIDE KOPURUA (GUTXIENEZ): 5



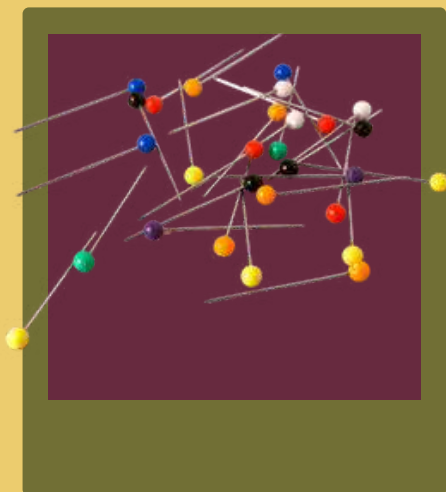
ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/banderetara-zapiaren-jolasa



GOZATU JOLASEAN!

PUNTA ALA BURU

KOLORETAKO BURUDUN ORRATZAK ESKUAN GORDETZEA



ZER BEHAR DA?

Koloretako burua duten orratzak. Orratzen ordeztu egurrezko txotxak erabiliz gero (punta bat margotuta), txikiagoentzat ere egokia da (3 urtetik aurrera).

NOLA JOLASTU?

1. Umeak binaka jarriko dira. Ume bakoitzak orratz kopuru bera izango du (adibidez 5).
2. Umeetako batek orratz bat gordeko du eskuan, ukabila itxita, eta besteak orratza nola dagoen asmatu behar du: gora begira ala behera begira (punta ala buru).
3. “Punta ala buru?”, galdetuko du ukabila itxita duenak. Eta asmatu behar duenak bietako bat esango du: adibidez, “Punta!”. Eskua irekitzean orratzak punta gora begira baldin badauka, asmatu du. Berarentzat da orratza.
4. Bi jokalarietako bat orratzik gabe geratzen denean bukatuko da jolasa. Posible da beste jolas batzuk egitea ere: orratza bi eskuetako zeinetan dagoen asmatu behar izatea. Edo aldiko orratz bat baino gehiago ezkutatu, eta zenbat gorde dituzten asmatzea edo orratz horiek “punta ala buru” dauden asmatzea.

PARTAIDE KOPURUA (GUTXIENEZ): 2

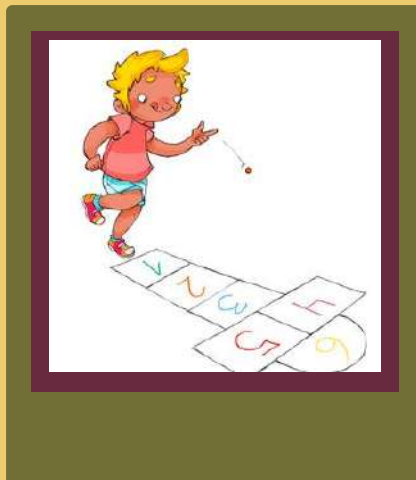


ikasgela.ahotsak.eus/fitxak/punta-ala-buru



TXINGOAN JOLASEAN

OIN BAKAR BATEN GAINEAN SALTOKA IBILTZEA



NOLA JOLASTU?

Txingoka egiten diren bi jolas jaso ditugu. Bietan zenbakiak eta laukiak marrazten dira lurrean, baina jolas bakoitzak bere berezitasunak ditu:

- **Harri-harrika:** Txingo jolas ezagunena. Objektua -harri txiki bat, normalean-eskuarekin jaurtitzen da lauki barrura: lehenengo 1 zenbakira, gero 2.era, ondoren 3. era... horrela zenbaki guztiak igaro arte. Txingoan joanda batu behar da harritxo, aldiro-aldiro, eta bidean ezin dira laukietako marrazten diren oinarekin zapaldu. Lurrean marraztutako laukiek gurutze forma hartzen dute, eta gurutzea sortzen den lekuan bi hankak jartzen dira lurrean: lauki bakoitzean oin bat. Buelta emateko lekuan atsedeen-lekua egon daiteke.
- **Txingor-gainean edo txindurrika:** Objektua -kaxa biribil zapal bat, normalean- 1 zenbakian ipintzen da, eta handik aurrera ostiko txikiak emanek eraman behar da, zenbakiz zenbaki. Kaxa ezin da marren gainean geratu, eta oinarekin ere ezin da marrik zapaldu. Lurrean marraztutako laukiek ez dute gurutze formarik, eta bukaeran atsedeen-lekua dago, buelta ematen den tokian. Hainbat izen erabiltzen dira txingo jolasak izendatzeko. Deba bailaran txingoka edo txingoan izenez gainera, hauek ere jaso ditugu: Aretxabaletan harri-harrike eta txantxikurke, Elgoibarren txingor-gaiñian (edo txingorriñian), Bergaran txindurrika eta txantxirrika, Eskoriatzan txantxixuske, Antzuolan txintxurruka, Arrasaten losa-losaka eta hanka-koskoka.

PARTAIDE KOPURUA (GUTXIENEZ): 2



ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/harri-harrike-edo-txingoka



ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/txingorriñian-edo-txindurrika



GOZATU JOLASEAN!

TXIRRITX

IPUINAK, PUZZLEAK, MEMORIA JOLASAK...

4-5 URTE

TXIRRITX KILKERRA

JOLASTU

TXIRRITX



NAHI AL DUZU TXIRRITX KILKERRAREKIN JOLASTU?

Haur hezkuntzako 4-5 urteko Urtxintxa proiektuko joko dibertigarri honetan, Txirritx kilkerra izango da gidari eta gai ugari lantzeko aukera emango du.

Puzzleak, labirintoak, ipuinak, memoria jolasak... modu dibertigarri eta didaktikoan landuko dira.

Webgunean 11 gai topa ditzakezu. Gai hauek, Urtxintxa proiektuan, 4-5 urteko haurrek lantzen dituzten unitateekin lotura dute. Urtxintxa proiektua gelan lantzen dutenek, gai berdinak lantzen direla ikusiko dute. Baina Urtxintxa proiektua lantzen ez dutenek ere ongi pasako dute.

Gai bakoitzean ipuin bat dago eta hau ardatza izanik, ariketa mota desberdinak landuko dira: Labirintoak, puzzleak, memoria jolasak...



<https://txirritx.eus/>



GOZATU JOLASEAN!

0-6 URTE



HITZIKI

Hiztegia ikasteko jolasa

Juego educativo para el aprendizaje de vocabulario en euskera



<http://hitziki.onoff.es/>



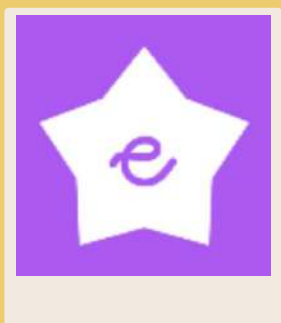
ANIMALIAK

Irakurketa lantzeko animalien inguruko jolasa.

Juego en euskera sobre los animales para descubrir las letras y practicar la lectura



<http://animaliak.onoff.es/>



ESANBAKI

Euskal gramatika eta hiztegia ikasteko jolasa

Aprende jugando vocabulario y gramática en euskera



<http://esanbaki.onoff.es/>



6-10 URTE



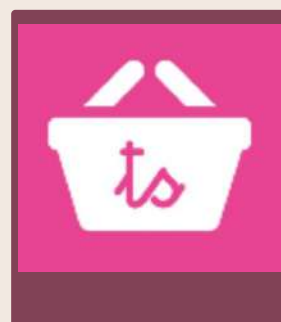
NOR DA?

Arreta, memoria eta hizkuntza garatzeko jolasa

Juego interactivo en euskera, que favorece el desarrollo de la atención, la memoria y el lenguaje



<http://norda.onoff.es/>



TXIKISUPER

Logika jolas interaktiboa

Juego interactivo de lógica en euskera



<http://txikisuper.onoff.es/>



GOZATU JOLASEAN!

ESCAPE ROOM DIGITALAK

+ 10 URTE



"Hogwartseko ihesgela digitala"



<https://labur.eus/JGoMm>



"Gose Jokoak"



<https://labur.eus/EOxhL>



"Eskolako Misterioak"



<https://labur.eus/yfDJ1>



GOZATU JOLASEAN!