

El Ayuntamiento de Eibar ha organizado un curso sobre programación para descubrir el fascinante mundo de la ciencia y la tecnología, aprendiendo a programar.

Órgano tramitador: Infancia y Juventud.

Destinatarios/as: de 3º a 6º de Educación primaria.

Precio del curso:

- **20€** (empadronados/as en Eibar).
- **40€** (No empadronados/as en Eibar).

Forma de pago: La matrícula se cobrará en un único pago mediante recibo domiciliado.

Lugar de preinscripción:

<https://www.eibar.eus/robotica>

Plazo de preinscripción: Del 2 al 12 de octubre.

Imparte: DOPLAY.

Lugar: Ludoteca Jazinto Olabe.

Fechas: 17, 24, 31 de octubre y 7 de noviembre.

Horarios:

- Minecraft: 3º - 6º de E.P.: de 10:00 a 11:30.
- Roblox: 3º - 6º de E.P.: de 12:00 a 13:30.
- Minecraft: 3º - 6º de E.P.: de 16:00 a 17:30.
- Roblox: 3º - 6º de E.P.: de 18:00 a 19:30.

Alumnos/as: mínimo 5 alumnos/as para llevar a cabo la actividad y máximo 10 alumnos/as.

Idioma del curso: euskara.

Se deberá realizar la preinscripción en la página web <https://www.eibar.eus/robotica> dentro del plazo establecido. Una vez tengamos los listados provisionales se procederá a la gestión de los grupos.

Normas de gestión:

En caso de que el número de personas matriculadas no supere el número mínimo de alumnos/as establecido, la impartición del cursillo será cancelada. Se publicará un aviso en la web municipal (www.eibar.eus) el día **14 de octubre de 2020**.

En caso de que el número de personas matriculadas supere el número mínimo de alumnos/as pero no supere el número máximo establecido, se admitirán todas las matrículas.

En caso de que el número de personas matriculadas supere el número máximo de alumnos/as establecido, la selección del alumnado se realizará mediante sorteo. El sorteo se realizará en Portalea el día **14 de octubre a las 10:00 horas**. El sorteo se realizará de la siguiente forma:

- Previo al sorteo, se genera un listado con todas las personas inscritas en el cursillo ordenado alfabéticamente y se les asigna un número siguiendo el orden mencionado.
- En un saco se introducen tantos números como personas solicitantes y se extrae un único número.
- Las personas seleccionadas o agraciadas son las que van correlativamente desde ese número en adelante, hasta cubrir el número de plazas máximo del cursillo.

En caso de que el curso vaya a ser impartido, el listado de las personas admitidas estará disponible en PEGORA, Oficina de Servicio a la Ciudadanía y en la página web municipal (www.eibar.eus) a partir del **14 de octubre de 2020 a las 12:00 horas**. En el momento de publicar este listado se devenga la obligación de pago de la matrícula. Las personas que se den de baja, no tendrán derecho a la devolución de la parte proporcional.

Los/as participantes que estén en las listas definitivas tendrán que rellenar el impreso "**CURSILLOS: HOJA DE MATRICULACIÓN: ROBÓTICA 2020-01**" (disponible en PEGORA, en la web municipal, <https://www.eibar.eus/es/tramites/cursos-concursos-talleres> y también en el lugar dónde se impartirá el cursillo) y **entregárselo a el/la profesor/a el primer día del taller de robótica**.

Para más información: 943 708 435