



Minicraft/Roblox tailerra (2020-2)

Eibarko Udalak programazioan inguruko tailer teknologikoa antolatu du zientzia eta teknologiaren mundu ikusgarrian murgiltzeko

Tramitatzailea: Eibarko Udaleko Kultura saila, Haurreria eta Gazteria.

Nork emango du: Doplay.

Hartzaileak: LH 3.tik 6. bitarteko mailakoentzat jaiotakoak.
Urria/azaroa bitartean Minecraft edo Roblox tailerretan parte hartu duten haurrak, aurrematrikula egin ahal izango dute. Aurrematrikula egin dutenen artean txanda bakoitzeko kopuru maximoak gaintzen badira, urritik azarora bitartean tailerra egin zuten haurrak zozketatik kanpo geratuko dira..

Non eta noiz: Portalean. Abenduak 5, 12, 19 eta 26.

Ordutegiak: Txanda bakarra aukeratu beharko da.

- Minecraft: LH 3 - 6: 10:00etatik 11:30etara.
- Roblox: LH 3 - 6: 12:00tatik 13:30etara.
- Minecraft: LH 3 - 6: 16:00tatik 17:30etara.
- Roblox: LH 3 - 6: 18:00tatik 19:30etara.

Ikastaroaren prezioa:

- Eibarren erroldatutakoak **20€**.
- Eibarren erroldatuta ez daudenak **40€**.

Ikastaroaren ordainketa: Ikasleei matrikularen zenbatekoa ordainketa bakar batean kobratuko zaie, erreziboa helbideratuta.

Ikasle kopurua: txanda bakoitzean, gutxienez 5 haur, gehienez 10 haur.

Tailerren hizkuntza: euskaraz

Taller de Minicraft/Roblox (2020-2)

El Ayuntamiento de Eibar ha organizado un curso sobre programación para descubrir el fascinante mundo de la ciencia y la tecnología, aprendiendo a programar.

Órgano tramitador: Cultura (Infancia y Juventud) del Ayuntamiento de Eibar.

Impartidor/a: Doplay.

Destinatarios/as: de 3º a 6º de Educación primaria.

Los/as niños/as que han participado entre octubre/noviembre en los talleres de Minecraft o Roblox podrán realizar la preinscripción. En el caso de que las preinscripciones superaran el número máximo de asistentes por turno, los/as niños/as que realizaron el taller entre octubre y noviembre, quedarán excluidos/as del sorteo.

Lugar y fechas de celebración: En Portalea. 5, 12, 19 y 26 de diciembre.

Horarios: Hay que elegir un único turno.

- Minecraft: 3º - 6º E.P.: de 10:00 a 11:30.
- Roblox: 3º - 6º E.P.: de 12:00 a 13:30.
- Minecraft: 3º - 6º E.P.: de 16:00 a 17:30.
- Roblox: 3º - 6º E.P.: de 18:00 a 19:30.

Precio:

- **20€** (empadronados/as en Eibar).
- **40€** (No empadronados/as en Eibar).

Forma de pago: El importe de la matrícula a los/as alumnos/as se cobrará en un único pago, mediante recibo domiciliado.

Número de alumnos/as: en cada turno mínimo 5 alumnos/as, máximo 10.

Idioma de los talleres: euskera.



Aurrematricula: ikastaroan izena emateko aurrematricula egin beharko da **azaroaren 23tik 30era (biak barne)**. Aurrematricula egiteko **formulario bat bete beharko da elektronikoki ondorengo estekan:**

<https://www.eibar.eus/robotika>

Kudeaketa arauak:

Aurrematricula egiteko epea amaitzerakoan behin-behineko zerrendak lortuko dira eta taldeen kudeaketa burutuko da.

Izena eman duten pertsonen kopurua ez bada heltzen ikastaroa emateko ezarritako gutxieneko ikasle-kopurura, ez da ikastarorik egingo. Abisua udalaren web orrian emango da (www.eibar.eus), **2020ko abenduaren 2an**.

Izena eman duten pertsonen kopuruak ezarritako gutxieneko ikasle-kopurua gainditzen badu eta ezarritako gehieneko ikasle-kopurutik gorakoa ez bada, matricula guztiak onartuko dira.

Matrikularako izena eman dutenen kopurua ezarritako gehieneko ikasle-kopurutik gorakoa bada, ikasleen aukeraketa zozketa bidez egingo da. **Zozketa Portalean egingo da**. Hona hemen zozketa-eguna eta ordua: **abenduaren 2an 10:00etan**. Zozketa era honetan egingo da:

- Zozketa egin aurretik ikastaroaren txanda bakoitzerako izena eman duten pertsona guztiakin zerrenda bat egiten da alfabetoaren arabera ordenatuta; bakoitzari zenbaki bat emango zaio.
- Zaku baten sartuko dira zenbaki guztiak eta zenbaki bakar bat ateratzen da.
- Aukeratuko diren pertsonak zenbaki horretatik hasita elkarren hurreneko ondoren datozenak izango dira, plaza guztiak bete arte.

Pre-matrícula: para inscribirse en el curso se debe realizar una pre-matrícula del **23 al 30 de noviembre (ambos inclusive)**. Para realizar la pre-matrícula se debe cumplimentar el formulario que está disponible en el siguiente enlace: <https://www.eibar.eus/robotika>

Normas de gestión:

Tras finalizar el plazo de realización de la pre-matrícula se obtendrán los listados provisionales y se procederá a la gestión de los grupos.

En caso de que el número de personas matriculadas no supere el número mínimo de alumnos/as establecido, la impartición del cursillo será cancelada. Se publicará un aviso en la web municipal (www.eibar.eus) el día **2 de diciembre de 2020**.

En caso de que el número de personas matriculadas supere el número mínimo de alumnos/as pero no supere el número máximo establecido, se admitirán todas las matrículas.

En caso de que el número de personas matriculadas supere el número máximo de alumnos/as establecido, la selección del alumnado se realizará mediante sorteo. El sorteo se realizará en Portalea el día **2 de diciembre a las 10:00 horas**. El sorteo se realizará de la siguiente forma:

- Previo al sorteo, se genera un listado con todas las personas inscritas en cada turno del cursillo ordenado alfabéticamente y se les asigna un número siguiendo el orden mencionado.
- En un saco se introducen tantos números como personas solicitantes y se extrae un único número.
- Las personas seleccionadas o agraciadas son las que van correlativamente desde ese número en adelante, hasta cubrir el número de plazas máximo del cursillo.



Onartu diren pertsonen izenekin zerrenda bat egingo da. Zerrenda hori PEGORAn eta udalaren webgunean (www.eibar.eus), egongo da **2020ko abenduaren 2an, 12:00etatik** aurrera. Zerrenda hori argitara ematen den unean sortzen da matrikularen zenbatekoa ordaintzeko obligazioa. Ikastaroa utzi edo ikastaroan baja ematen duen pertsonak ez du izango matrikularen zati proportzionala jasotzeko eskubiderik.

Aurre-inskripzioen onarpenaren abisua jaso ondoren, behin betiko inskripzioa egin behar da, ondoren adierazten den dokumentazioa tailerra burutuko den lehen egunean aurkeztuz:

- Minecraft/Roblox tailerretan izena emateko inprimakia behar bezala beteta eta tailerrera joango den adingabearen aita, amak edo tutoreak sinatuta.
- Tutoreen kasuan, tutoretza egiaztatzen duen dokumentazioa.

Oharrak: txanda batean izena emandako kopuruak ezarritako gutxieneko ikasle-kopurua gainditzen bada eta ezarritako gehieneko ikasle-kopurutik gorakoa ez bada eta beste adin tarte berdineko beste txanda batean izena eman dutenen kopurua ezarritako gehieneko ikasle-kopurutik gorakoa bada, aurreneko txanda beste taldeko ikasleez osatu ahal izango da zozketak emandako emaitzari atxikituz.

Informazio gehiago: 943 708 435 telefonoan.

En caso de que el curso vaya a ser impartido, el listado de las personas admitidas estará disponible en PEGORA, Oficina de Servicio a la Ciudadanía y en la página web municipal (www.eibar.eus) a partir del **2 de diciembre de 2020 a las 12:00 horas**. En el momento de publicar este listado se devenga la obligación de pago de la matrícula. Las personas que se den de baja, no tendrán derecho a la devolución de la parte proporcional.

Tras recibir el aviso de la aceptación de la pre-inscripción, es necesario realizar la inscripción definitiva, presentando la siguiente documentación el primer día del taller:

- Solicitud de matriculación den el taller Minecraft/Roblox debidamente cumplimentado y firmado por el padre, la madre o tutor/a de el/la menor que acudirá al taller.
- En caso de tutor/a del niño/a, la documentación que así lo acredite.

Observaciones: en caso de que en uno de los turnos se supere el mínimo de alumnos/as y no el máximo y en otro turno de la misma franja de edad se supere el máximo de alumnos/as establecido teniendo que realizar sorteo, se podrá completar el turno siguiendo el riguroso orden establecido por el sorteo.

Para más información: 943 708 435.