

El Ayuntamiento de Eibar ha organizado un curso sobre programación para descubrir el fascinante mundo de la ciencia y la tecnología, aprendiendo a programar y probar mediante la plataforma KUDO Game Lab; desarrollando así sus inteligencias, capacidades y habilidades mientras se lo pasan genial.

Órgano tramitador: Infancia y Juventud

Destinatarios/as: de 3º a 6º de Educación primaria

Precio del curso:

27€ (empadronados/as en Eibar)

45€ (No empadronados/as en Eibar)

Forma de pago: La matrícula se cobrará en un único pago mediante recibo domiciliado.

Imparte: DOPLAY

Lugares: Ludoteca Jazinto Olabe

Fechas:

14, 21 y 28 de abril

Horarios:

3º y 4º: de 16:00 a 18:00h

5º y 6º: de 18:00 a 20:00h.

Lugar de inscripción:

PEGORA, Oficina de Servicio a la Ciudadanía.

Plazo de inscripción: *Del 3 al 10 de abril*

Alumnos/as: mínimo 5 alumnos/as para llevar a cabo la actividad y máximo 15 alumnos/as.

Idioma del curso: euskara.

Documentación a presentar:

El impreso “**CURSILLOS: HOJA DE MATRICULACIÓN**” debidamente cumplimentado (disponible en PEGORA y en la web municipal, www.eibar.eus/cultura)

Fotocopia del DNI o documento equivalente del padre, la madre o tutor/a del niño/a.

Las dos caras del DNI deberán ir impresas en una misma cara de un folio tamaño A-4.

En caso de tutor/a del niño/a, la documentación que así lo acredite.

Normas de gestión:

En caso de que el número de personas matriculadas no supere el número mínimo de alumnos/as establecido, la impartición del cursillo será cancelada. Se publicará un aviso en la web municipal (www.eibar.eus) el día **12 de abril de 2018**.

En caso de que el número de personas matriculadas supere el número mínimo de alumnos/as pero no supere el número máximo establecido, se admitirán todas las matrículas.

En caso de que el número de personas matriculadas supere el número máximo de alumnos/as establecido, la selección del alumnado se realizará mediante sorteo. El sorteo se realizará en Portalea el día **12 de abril a las 10:00 horas**. El sorteo se realizará de la siguiente forma:

Previo al sorteo, se genera un listado con todas las personas inscritas en el cursillo ordenado alfabéticamente y se les asigna un número siguiendo el orden mencionado.

En un saco se introducen tantos números como personas solicitantes y se extrae un único número.

Las personas seleccionadas o agraciadas son las que van correlativamente desde ese número en adelante, hasta cubrir el número de plazas máximo del cursillo.

En caso de que el curso vaya a ser impartido, el listado de las personas admitidas estará disponible en PEGORA, Oficina de Servicio a la Ciudadanía y en la página web municipal (www.eibar.eus/kultura) a partir del **12 de abril de 2018 a las 12:00 horas**. En el momento de publicar este listado se devenga la obligación de pago de la matrícula. Las personas que se den de baja, no tendrán derecho a la devolución de la parte proporcional.

Para más información: 943 708 435